PROGRAMACION II

EJERCICIO

Profesor: Victor Parasi

La representación más sencilla de un humanoide en computadora es un monigote

0

┼

Para darle movilidad en pantalla al monigote podemos usar las teclas direccionales.

Se le solicita a usted que, haciendo uso de la P.O.O ayude a nuestro amigo monigote esquivar los carros sin ser atropellado por alguno de ellos.

.-'--`-.\_

'-O---O--'

Consideraciones:

* El monigote se mueve con las teclas direccionales
* Son varios carros moviéndose en sentido horizontal
* El monigote deberá moverse desde el extremo superior de la ventana hacia el extremo inferior
* Si un carro impacta con el monigote el juego termina.